



Communiqué de Presse

GNU/LINUX MAGAZINE HORS-SÉRIE 43 : SPÉCIAL ÉLECTRONIQUE, EMBARQUÉ ET HACKS !

Sélestat, le 12 juillet 2009. Ne vous est-il jamais arrivé de vouloir en revenir au bon vieux temps de l'informatique où l'on pouvait encore envisager un système dans son ensemble, en comprendre le moindre recoin et sentir une vraie interaction avec le matériel ? Vous souvenez-vous de cette bonne vieille époque où programmer avait encore un véritable rapport avec les électrons qui circulaient dans les circuits des machines ? Cette époque est-elle révolue ?

Pas du tout ! Le monde de l'informatique moderne n'est qu'illusion, les bureaux 3D qu'une façade et les couches d'abstraction de simples écrans de fumée pour ceux qui ne préfèrent pas savoir. Pour renouer avec cette véritable relation homme/machine, il suffit de se poser des questions.

Comment installer GNU/Linux sur une console de jeu Nintendo DS ? Comment accéder à la puissance des processeurs vectoriels d'une PS3 ? Comment créer mes propres périphériques ? Comment développer des applications pour mon smartphone ? Autant de questions que se sont posés les auteurs de ce numéro et auxquelles ils répondent, exemples à l'appui.

Des petits composants, comme les microcontrôleurs Atmel AVR, aux consoles de jeu, chaque plateforme, chaque environnement et chaque système deviennent un terrain de jeu et un univers à explorer. L'esprit de l'informatique *homebrew* n'est pas mort, loin de là. Il suffit de creuser un peu et de chercher les réponses.

Rangez vos tongs et sortez fer à souder, tournevis et pinces. GNU/Linux Magazine France vous entraîne hors des sentiers battus pour un été studieux.

>> Disponible dès le 11 juillet chez votre marchand de journaux ! <<

Au sommaire :



*Cliquez sur l'image pour voir
l'intérieur du magazine*

- **News**
 - Reportage : Pas Sage en Seine 2009 p. 04
- **Introduction**
 - Bien débuter en électronique p. 06
 - Le monde des microcontrôleurs AVR 8 bits p. 08
- **Montages**
 - Un éthylomètre pour s'authentifier sur le système : le montage p. 18
- **Embarqué**
 - Développement embarqué sur GTA01 et GTA02 p. 24
 - Installez et utilisez la plateforme de développement Maemo p. 46
 - Interfaces matérielles et OS libres pour Nintendo DS : DSLinux et RTEMS p. 52
- **Plateforme**
 - Initiation au calcul intensif sur PS3 p. 74

À propos de GNU/Linux Magazine

L'objectif principal du mensuel est de diffuser un rédactionnel de haute technicité concernant le développement d'applications et l'administration de systèmes Open Source. Parmi les domaines ainsi couverts, on retrouve le développement, l'algorithmique, l'embarqué, la sécurité, l'électronique, l'étude de protocoles, etc.

Publié depuis septembre 1998, GNU/Linux Magazine France compte parmi ses auteurs des professionnels des systèmes GNU/Linux, des administrateurs qualifiés, des chercheurs et des développeurs de talent.
www.gnulinuxmag.com

À propos de Diamond Editions

Fondée en 1995, Diamond Editions édite des magazines techniques destinés principalement à des utilisateurs avancés et/ou désireux d'améliorer leur compétence dans le domaine informatique. Les principaux magazines de Diamond Editions sont : GNU/Linux Magazine, Linux Pratique, Linux Pratique Essentiel et MISC.

Diamond Editions BP 20142 – 67603 SELESTAT Cedex -- Tél : 03 88 58 02 08 Fax : 03 88 58 02 09 www.ed-diamond.com

CONTACT PRESSE : Véronique WILHELM v.wilhelm@ed-diamond.com